INSTRUCTION MANUAL

ASSAULT SUITS

VALKEN

彩京 AMUSEMENT WORKS PSIKYO

505 GameStreet

Precautions

• This disc contains software for the PlayStation®2 computer entertainment system. Never use this disc on any other system, as it could damage it. • This disc conforms to PlayStation®2 specifications for the PAL market only. It cannot be used on other specification versions of PlayStation®2. • Read the PlayStation®2 Instruction Manual carefully to ensure correct usage. • When inserting this disc in the PlayStation®2 always place it with the required playback side facing down. • When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge. • Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft dry cloth. • Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture. • Do not use an irregularly shaped disc, a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as it could lead to malfunction.

Health Warning

For your health, be sure to take a break of about 15 minutes during every hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a well-lit room, sitting as far from the screen as the cord will allow. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These people may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and / or convulsions.

PIRACY

The unauthorised reproduction of all or any game part of this product and the unauthorised use of registered trademarks are likely to constitute a criminal offence. PIRACY harms Consumers as well as legitimate Developers, Publishers and Retailers. If you suspect this game product is an unauthorised copy, or have any other information about pirate product, please call your local Customer Service number given at the back of this Manual.

See back page of this manual for Customer Service Numbers.

What is the PEGI age rating system?

Pan European Games Information (PEGI) is the age rating system for video games in Europe (except where, by law, other rating systems apply). PEGI comprises two separate but complementary elements. The first is an age rating:-

The second is icons describing the type of content in the game. Depending on the type of game, there may be a number of such icons. The age rating of the game is appropriate to the intensity of the content. The icons are:-

VIOLENCE BAD LANGUAGE FEAR SEXUAL CONTENT DRUGS DISCRIMINATION

PEGI will allow parents and those purchasing games for children to choose games appropriate to the age of the intended player. For further information visit http://www.pegi.info

SLES-53233

1 Player • Memory Card (8MB) (for PlayStation®2): 80KB minimum • Analog Control Compatible: analog sticks only • Vibration Function Compatible

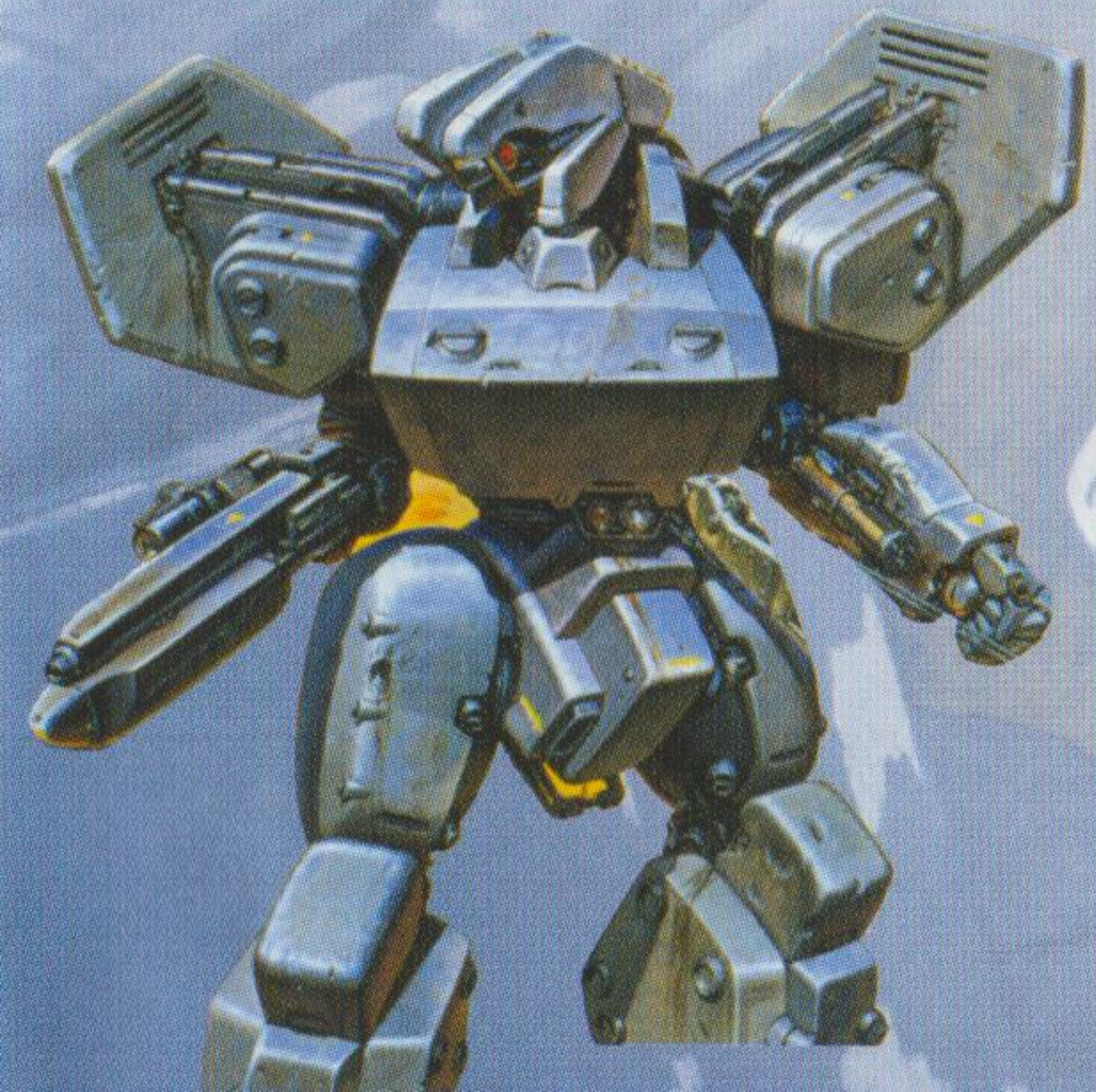
Valken © 2005 Digital Bros S.p.A.
Library programs © 1997-2005 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Digital Bros S.p.A. Developed by Psikyo.

Set up your PlayStation®2 computer entertainment system according to the instructions in its instruction manual. Attach game controllers and other accessories, as appropriate. Make sure the MAIN POWER switch (located at the back of the console) is turned ON. Press the ⏻/RESET button. When the ⏻ indicator is green, press the ⏏ button. The disc tray opens.
Place the “Valken” disc on the disc tray with the label side facing up. Press the ⏏ button again and the disc tray closes. Follow on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software. It is advised that you do not insert or remove accessories once the power is on. Make sure there is enough free space on your memory card (8MB) (for PlayStation®2) inserted in MEMORY CARD slot 1 before commencing play. This game supports 50/60Hz selection, once the game starts, you'll be asked to choose the refresh screen frequency, if your TV supports 60Hz you may set “Valken” on 60Hz mode by choosing "NTSC", otherwise you can start the game in 50Hz mode by choosing "PAL". If you are unsure if your TV supports 60Hz mode you can attempt the 60Hz test option.

A Word of Advice
Thank you for purchasing “Valken”. We recommend that you read this manual before playing the game, so that you learn how to play correctly, and get more out of the game. We also recommend that you keep this manual in a safe place.

STORY

In the 2050's, the exhausion of fossil fuels such as oil gave rise to restlessness in the world. The Europe-Asia Federation and The United Pan Pacific Nations, the two strongest forces in the world are scrambling to establish military bases on the moon, because a battle beam canon on the lunar surface will be able to target any point on the earth. Finally in 2101, conflict over mining rights and interests and great beam canon construction grew into war, starting on the moon, and expanding to satelite orbits, the aerosphere, land and water.
Jake=Brown, the hero of the game and a soldier in an armored cavarly platoon of the United Pan Pacific Marines, gets into an assault suit AS117 and launches into battle.



CONTENTS

Using controls 2
Starting the Games.....3
Screens 4
Weapons&Items.....5
OPTION 6
APPENDIX & One-Point Advice 7
Main Characters 8

USING CONTROLS

Connect the analog controller (DUALSHOCK®2)
to controller port 1.

L1 button

Fix a canon barrel while pressing down.

R1 button

Make a shield defence by pressing down.

directional buttons∞

Use the directional buttons to move your own machine left or right, or the cannon barrel up or down.

START button

Starting the game
Skip screens
Pause

left analog stick

Use the left analog stick to move your own machine left and right, or the cannon barrel up and down.

mode indicator

△ button

This button is used to change weapons.

□ button

Fire. (If you keep pressing this button down, you can make a series of consecutive shots with the exception of punching.)

○ button

Start roller-dash.

✕ button

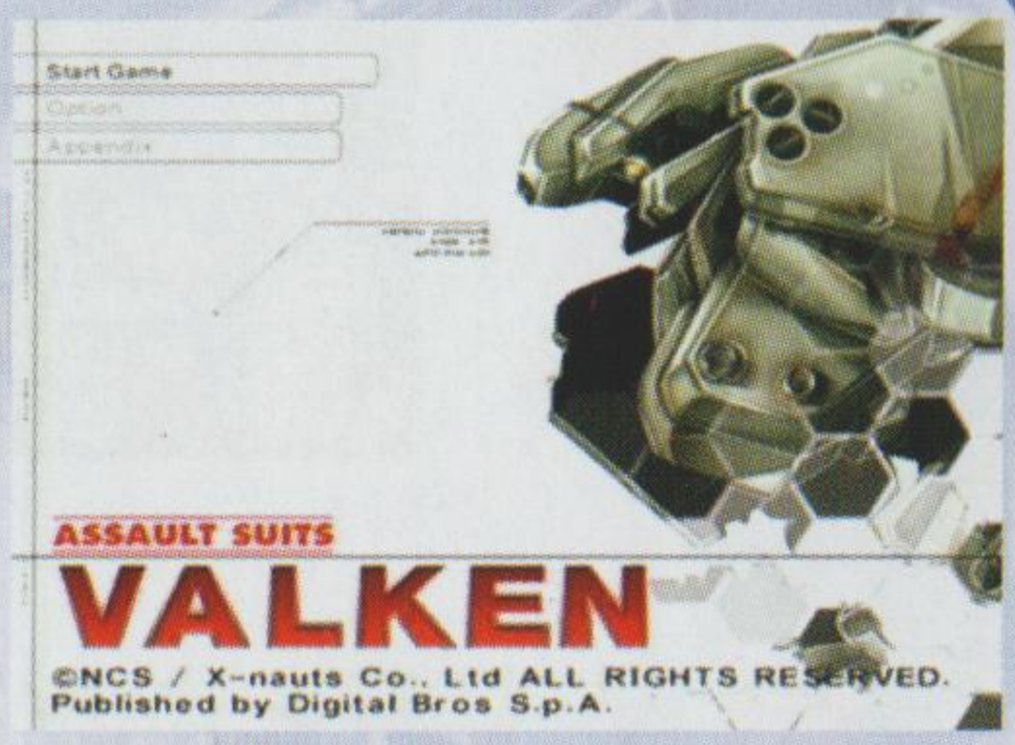
Jump. (You can fly on Bernia for a certain length of time while pressing down.)

Other buttons are not used.
Designed for exclusive use with the analog controller (DUALSHOCK®2).
You can turn the Vibration Function on/off in the pause menu and button config menu.
You can reconfigure the controls by using the button config menu.
The controller will be in analog mode (mode indicator:red) by defaultwhile this title is played.

STARTING THE GAME

Mode selection

Select one of 3 modes by using the directional buttons, and enter your choice by using the ◉ button.



START GAME

Start the game.

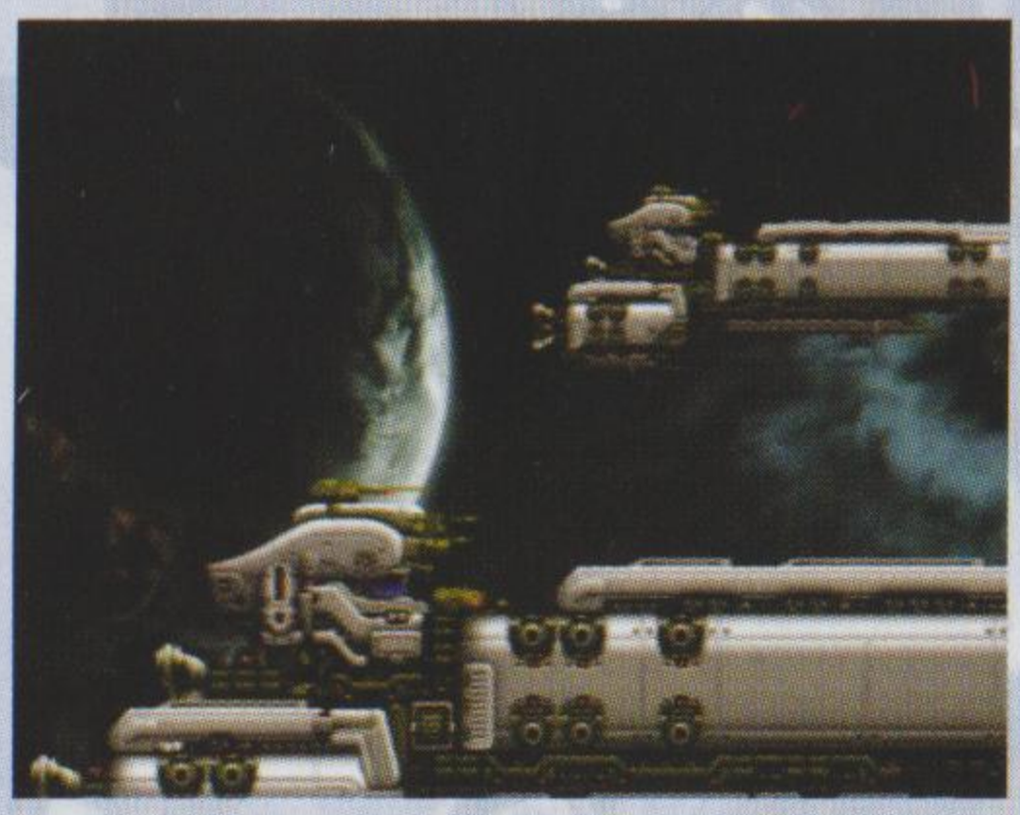
OPTION

Change the settings.

APPENDIX

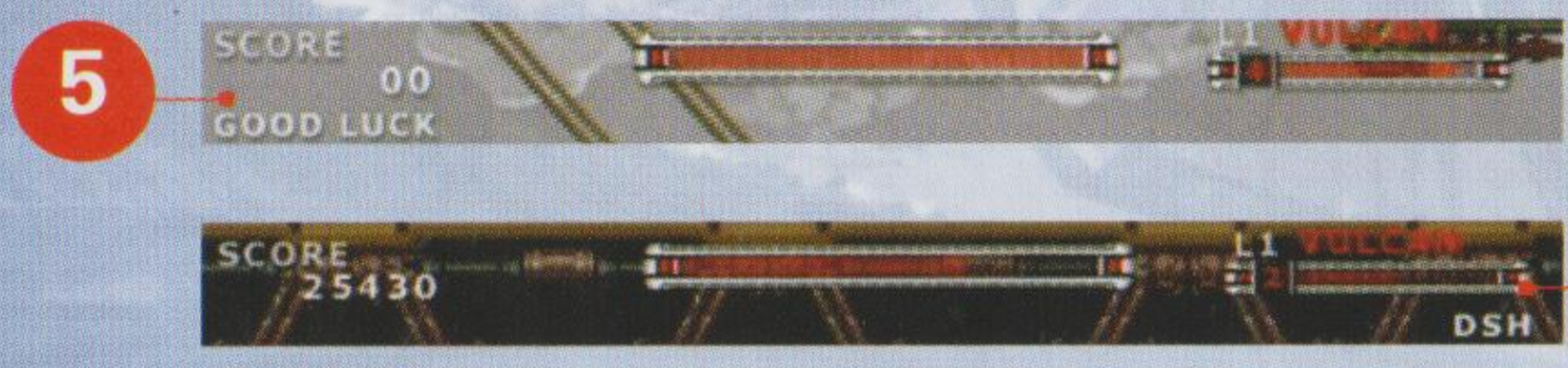
Re-play a previously cleared mission.

Starting the Game



Select "START GAME".

SCREENS



1 **Score**

2 **Shield Energy**

3 **Weapon in use and its level**

4 **Weapon meter**

VULCAN MISSILE ..... remaining bullets

LASER ..... remaining energy

PUNCH ..... charged energy

5 **Indicator message**

6 **Special equipments/ Usage display**

7 **Speech message**

8 **Number of P-items required for progressing to the next level**

WEAPONS

Valken has 4 weapons; VULCAN and PUNCH are standard items. You can use the other 2 when you obtain a W-item. All the weapons are progressed to the next level when you obtain a certain number of P-items. You can not use LASER or PUNCH while the search light is in use.

VULCAN

A machine-gun type gun-pod. Although the automatic fire capability is reaspnably high, there is time-lag for a magazine change every fixed number of shots. At higher levels, the power of each bullet also becomes stronger while the lag-time becomes shorter and increases number of ricochet shots while grounded

PUNCH

A short-range weapon designed to shoot an enemy with a VALKEN fist. Battering is not very effective as you are required to restore your energy. At higher levels, the power also becomes stronger and the firing range becomes longer.

LASER

A laser-canon which can penetrate through enemy armour. As charging the canon requires time, you cannot attack for some time after you exhaust your shots.
At higher levels, the beam becomes bigger and stronger.

MISSILE

Homing missile launcher. Since the number of missiles you can load is limited, you must pay attention to the missile balance. At higher levels, the chasing and bursting ability increases. Since the missile is slow, it is not very effective against fast-moving enemies.

Items

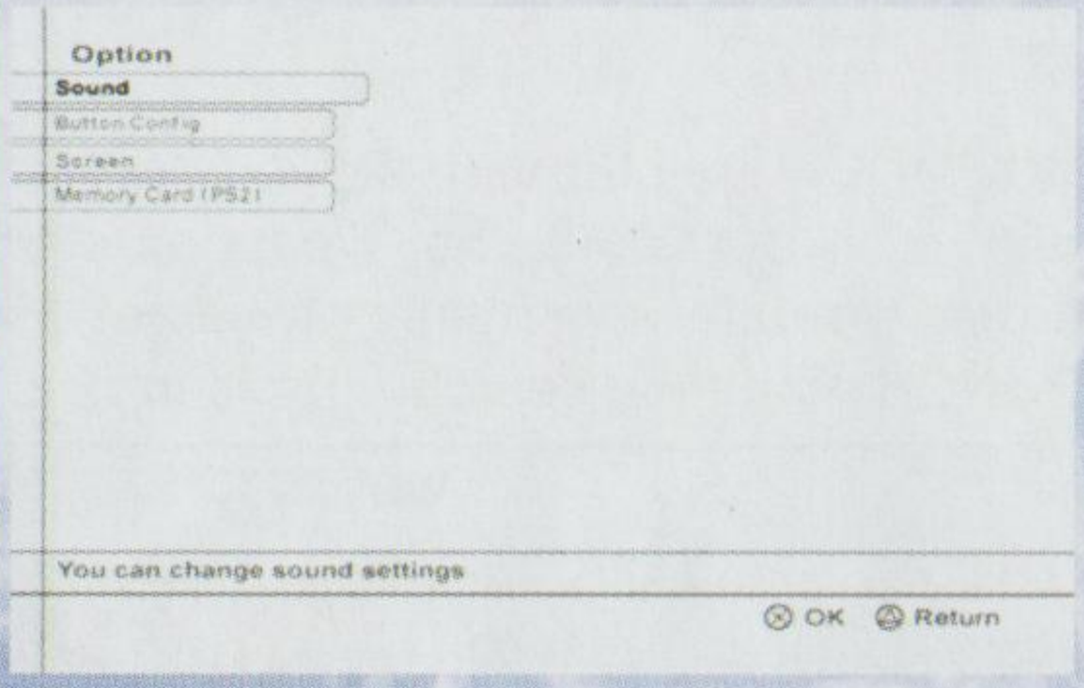
There are 3 types of items. An item will appear either when you open an item box on the MAP or when you destroy an enemy.

Restore a fixed amount of shield energy

Increase the power of the weapon in use.

Load a new weapon. (LASER or MISSILE)

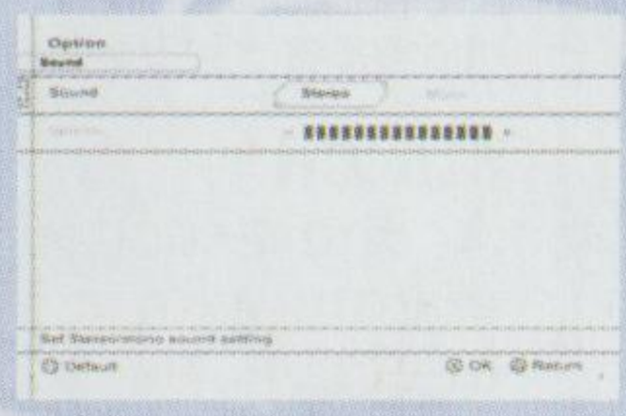
OPTION



Change settings. Press the directional buttons up and down to choose the option, then left and right to change settings.

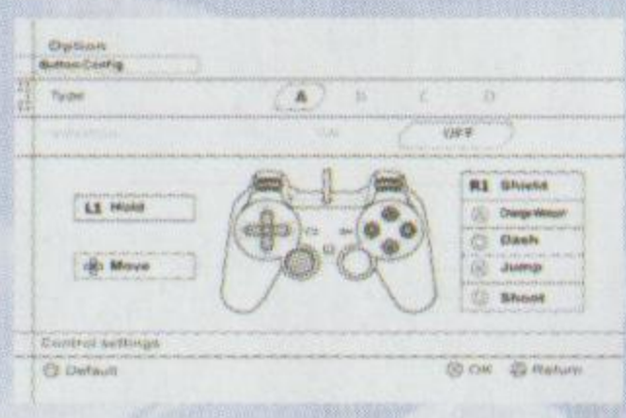
SOUND

Change sound settings.



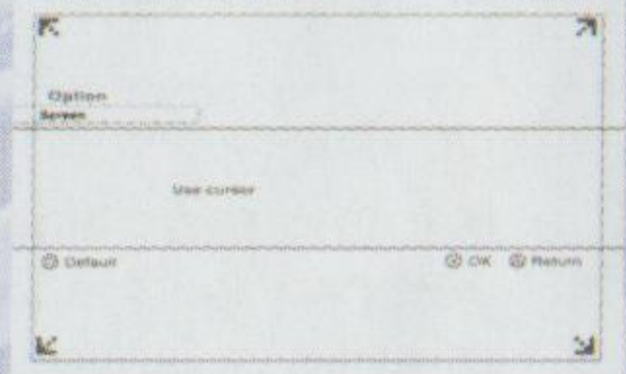
BUTTON CONFIGURATION

Change the controller settings.



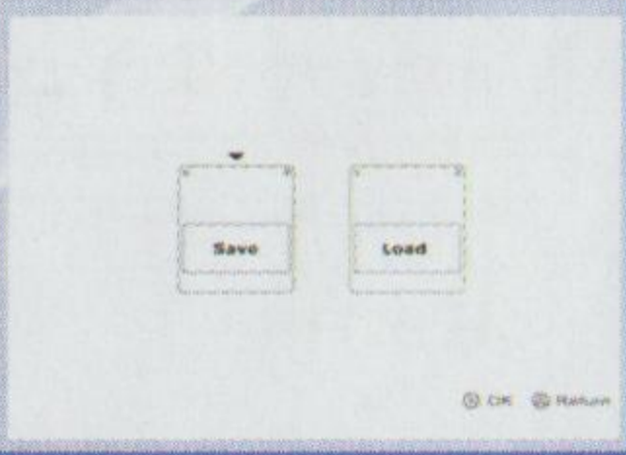
SCREEN

Adjust the screen position.

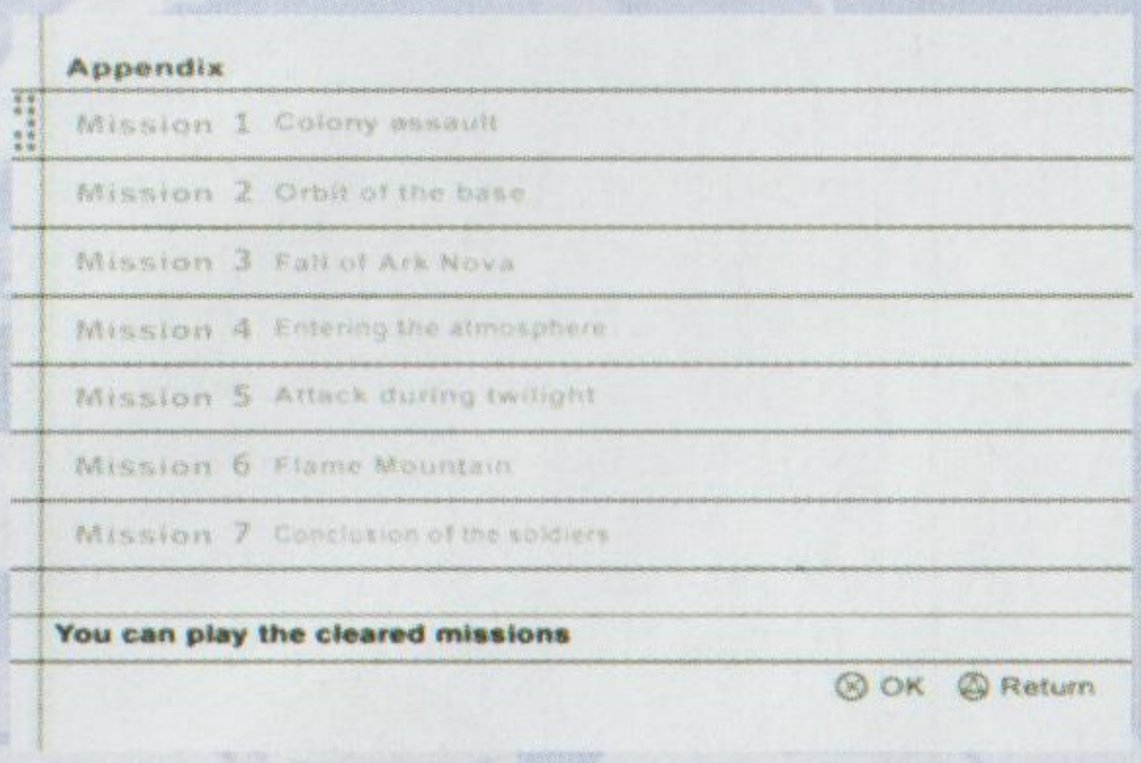


MEMORY CARD (8MB) (for PlayStation®2)

SAVE/LOAD data.



APPENDIX



Play a mission previously cleared.

ONE-POINT ADVICE

1 All items are very important for proceeding to the end of the game. Try to obtain as many P-items and W-items as possible. The number of items required for progressing to the next level depends on the weapon used. Choose the weapon you wish to level-up and combine items strategically.

2 Read messages carefully and do not miss a line. It is important to know the passage of the game. Messages include many walk-throughs that will enable you to enjoy more of the world of "VALKEN".

3 Not all of the 4 weapons are effective in all the scenes.Even though VULCAN appears easier to handle, an instant PUNCH can be more useful in certain situations. To advance against the assault of a powerful enemy, it is important to learn either evade using jump or roller-dash, or defend using the shield.

MAIN CHARACTERS

Colonel Jake = Brown

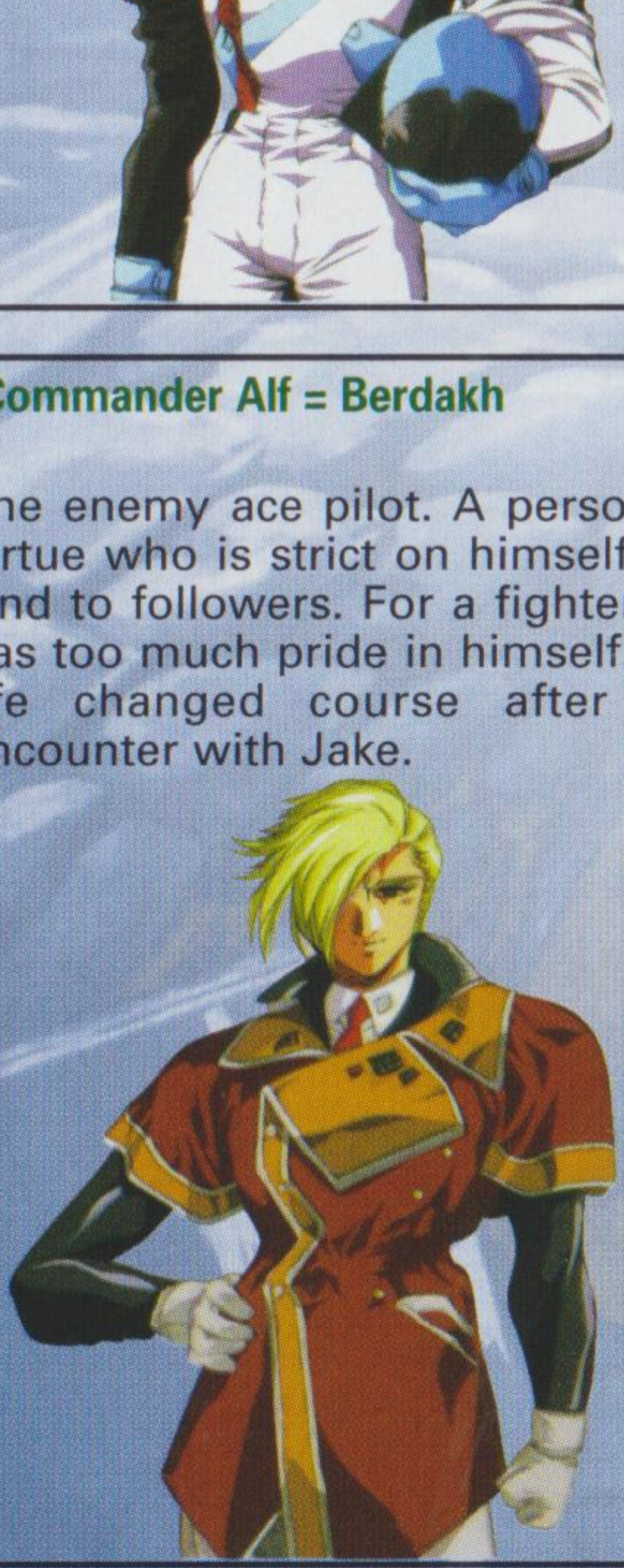
Hero of the game. Leader of the 68th assault suit platoon on LHA (amphibious assault ship) "Versis" as well as a pilot of the VALKEN assault suit. An ace pilot deeply trusted by his followers. A passionate personality who can also maitain control as a platoon leader.

Sergeant Claire = Coral

Heroine of the game. The main operator of "Versis" who is in charge of the ship condition and also works hard as a messenger to assault suits platoons. Popular among the crew members because of her kind and easy-going personality, very different to her heavy duty task.

Commander Alf = Berdakh

The enemy ace pilot. A person of virtue who is strict on himself but kind to followers. For a fighter, he has too much pride in himself. His life changed course after his encounter with Jake.



President Shelmark

The enemy lord paramount who has power in politics as well as military affairs.

NOTES

Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné au système de loisir interactif PlayStation®2. Ne l'utilisez jamais sur un autre système car vous risqueriez de l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation®2 commercialisée dans les pays utilisant le système PAL. Il ne peut pas être utilisé sur d'autres versions de la PlayStation®2. • Lisez soigneusement le mode d'emploi de la PlayStation®2 pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®2, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Faites attention à ne pas salir ou rayer le disque. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux et sec. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou dans un endroit humide. • N'essayez jamais d'utiliser un disque de forme irrégulière, craquelé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des dysfonctionnements.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit et toute utilisation non autorisée de marques déposées constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur dont le numéro figure au verso de ce mode d'emploi.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service Numbers) se trouve au dos de ce manuel.

Qu'est-ce que le système de classification PEGI (Pan European Games Information) ?

Il s'agit d'un système paneuropéen de classification par ordre d'âge des jeux vidéo (sauf dans les cas où la loi impose d'autres systèmes de classification).

Le système PEGI permettra aux parents et aux personnes désirant acheter un jeu pour un enfant de choisir un produit adapté à l'âge de cet enfant. Pour plus d'informations, visitez le site http://www.pegi.info

SLES-53233

1 Joueur • Memory Card (Carte Mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) : 80KB minimum • Compatible contrôle analogique : joysticks analogiques uniquement • Compatible fonction de vibration

Valken © 2005 Digital Bros S.p.A.
Programmes de bibliothèque © 1997-2005 Sony Computer Entertainment Inc. Licence exclusive de Sony Computer Entertainment Europe. UNIQUEMENT DESTINE A L'USAGE PERSONNEL. La copie, l'adaptation, la location, le prêt, la revente, l'utilisation en arcade, la rémunération en échange de l'utilisation, la diffusion, l'utilisation publique, l'accès ou l'utilisation sur Internet, le câble ou autre moyen de télécommunication de ce produit est prohibée. La distribution, l'extraction de ce produit ou de tout élément de la marque ou des copyrights faisant partie de ce produit est prohibée. Publié par Digital Bros S.p.A. Développé par Psikyo.

Installez votre console de jeu PlayStation®2 en suivant les instructions de son manuel. Connectez les manettes de jeu et les autres périphériques comme indiqué. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER), situé à l'arrière de la console, est sur ON. Appuyez sur le bouton ⏻/RESET. Lorsque l'indicateur s'allume, appuyez sur le bouton ⏻ pour que le compartiment à disque s'ouvre. Insérez le disque "Valken" dans le compartiment à disque, face sérigraphiée vers le haut. Appuyez à nouveau sur le bouton ⏏ pour fermer le compartiment à disque. Suivez les instructions apparaissant à l'écran et reportez-vous à ce manuel pour plus d'informations concernant ce logiciel. Il est recommandé de ne pas insérer ou retirer d'accessoire lorsque la console est sous tension.
Assurez-vous que vous disposez de suffisamment d'espace libre sur la memory card (8MB) (pour PlayStation®2) insérée dans la fente pour MEMORY CARD N°(1) avant de commencer à jouer. Vous pouvez changer la fréquence 50/60Hz d'un menu au début. Si vous voulez commencer immédiatement le jeu, choisissez "Start Game".

Conseil
Nous vous remercions d'avoir fait l'acquisition de "Valken". Pour une expérience ludique optimale et afin d'apprendre correctement les bases de jeu, nous recommandons la lecture de ce manuel avant de commencer à jouer. Nous vous conseillons également de conserver ce manuel en lieu sûr.

HISTOIRE

Dans les années 2050, le tarissement des sources de combustibles fossiles comme le pétrole fut la cause d'une grande inquiétude de part le monde. La Fédération d'Europe Asie et les Nations Unies du Pacifique, les deux plus grandes puissances au monde, se dépêchent d'établir des bases militaires sur la lune, car un canon à rayon installé à sa surface permettrait de viser n'importe quelle cible sur terre. Finalement, en 2101, le conflit concernant les droits miniers et les intérêts, ainsi que la construction des canons à rayons évolua en guerre, qui débuta sur la lune et se répandit sur les satellites en orbite, l'aérosphère, la terre et l'eau. Jake = Brown, héros du jeu et soldat dans une section de cavalerie blindée des Marines des Nations Unies du Pacifique, entre dans un robot d'assaut AS117 et part pour la bataille.

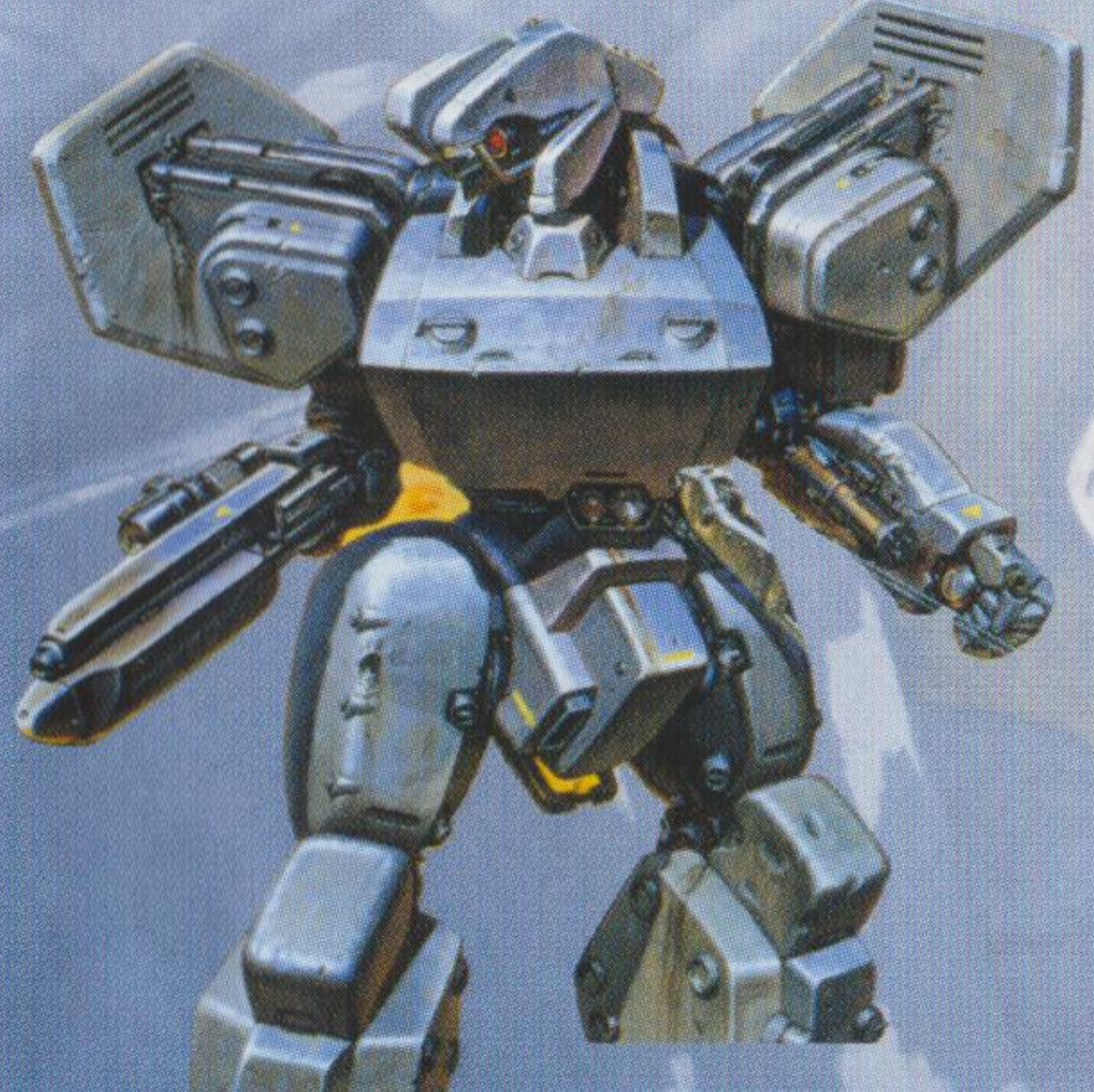


TABLE DES MATIERES

Commandes 12
Commencer le Jeu.....13
Ecrans 14
Armes & Bonus.....15
OPTION 16
ANNEXE - quelques conseils.....17
Personnages Principaux.....18

COMMANDES

Insérer la manette analogique (DUALSHOCK®2) dans le port manette1.

Touche L1

Fixer la trajectoire et la puissance du canon.

Touche R1

Se défendre à l'aide du bouclier.

touches directionnelles

Utilisez les touches directionnelles pour vous déplacer à droite ou à gauche ou pour tirer en haut ou en bas.

Touche START (de mise en marche)

Commencer le jeu
Passer à l'écran suivant
Pause

joystick analogique gauche

Utilisez le stick analogique gauche pour vous déplacer à droite ou à gauche ou pour tirer en haut ou en bas.

indicateur de mode

Touche △

Changer d'arme.

Touche □

Tir. (Si vous maintenez cette touche enfoncée, vous pouvez réaliser une série de tirs consécutifs - sauf si vous utilisez le coup de poing).

Touche ○

Activer le propulseur.

Touche ×

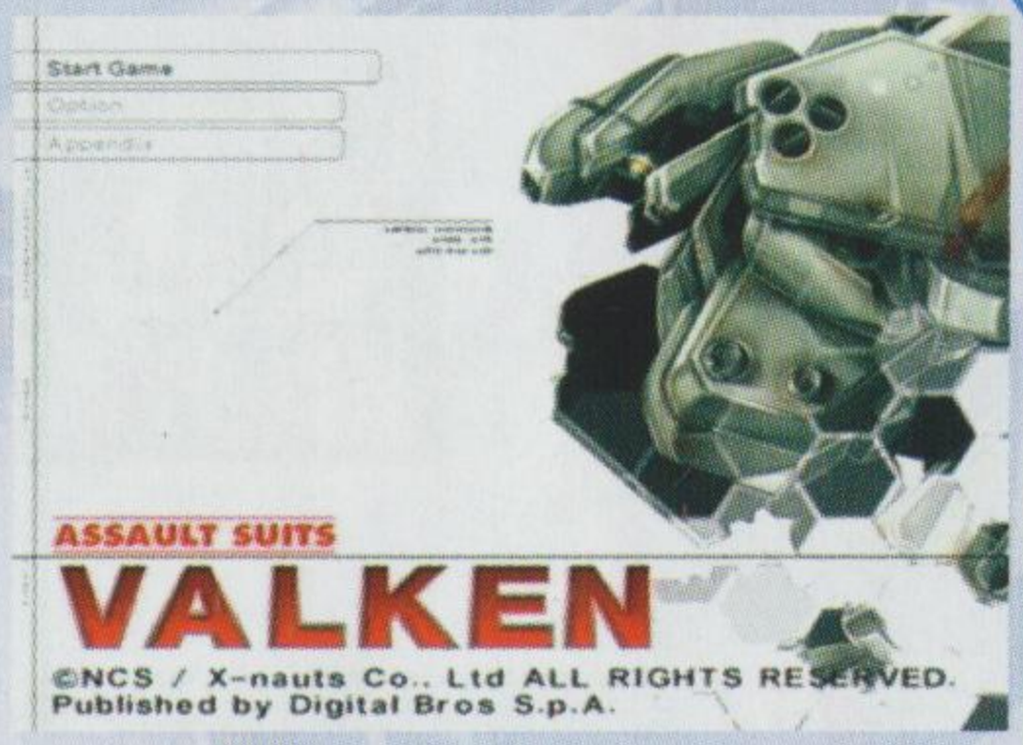
Sauter (Vous pouvez voler pendant un certain temps sur Bernia en appuyant sur cette touche).

Les autres touches ne sont pas utilisées.
Conçu pour une utilisation exclusive avec la manette analogique (DUALSHOCK®2).
Vous pouvez chosir d'activer ou non la fonction vibration dans le menu pause ou dans le menu de configuration des touches.
Vous pouvez reconfigurer les touches dans le menu de configuration des touches.
La manette sera en mode analogique (indicateur rouge) par défaut

COMMENCER LE JEU

Sélection du mode

Choisissez l'un des 3 modes en utilisant les touches directionnelles, puis validez votre choix en appuyant sur la touche ◉



START GAME (COMMENCER PARTIE)

Commencer le jeu

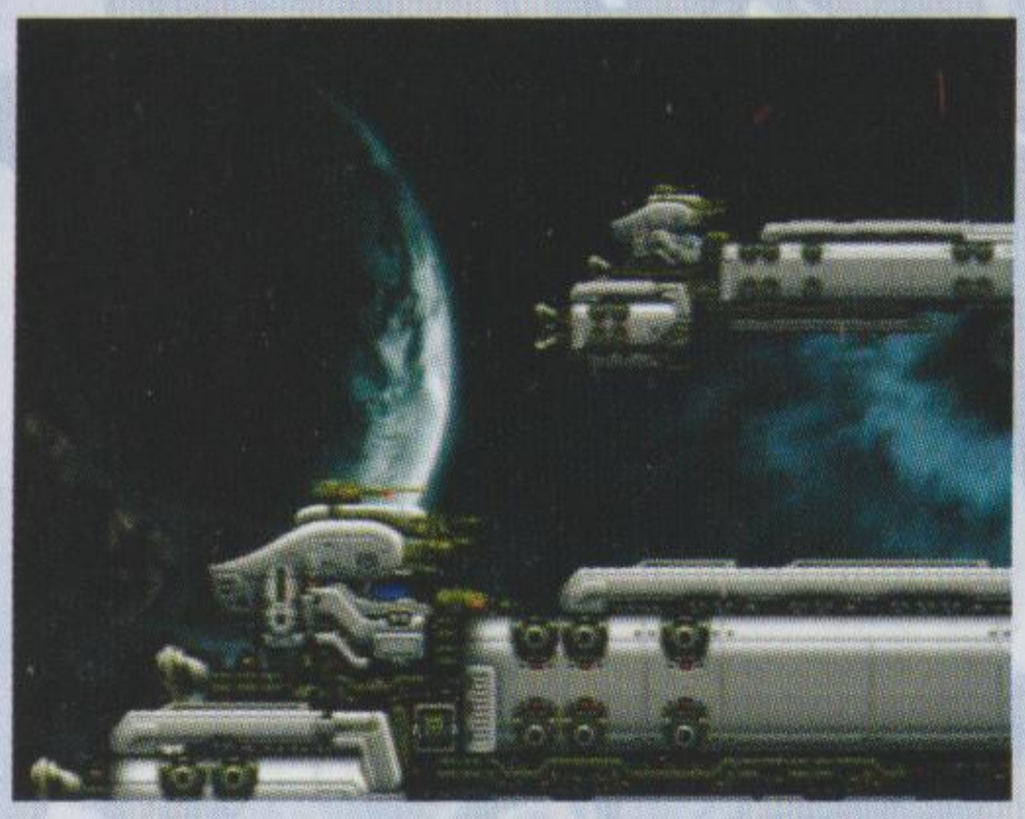
OPTION (OPTION)

Modifier les paramètres

APPENDIX (ANNEXE)

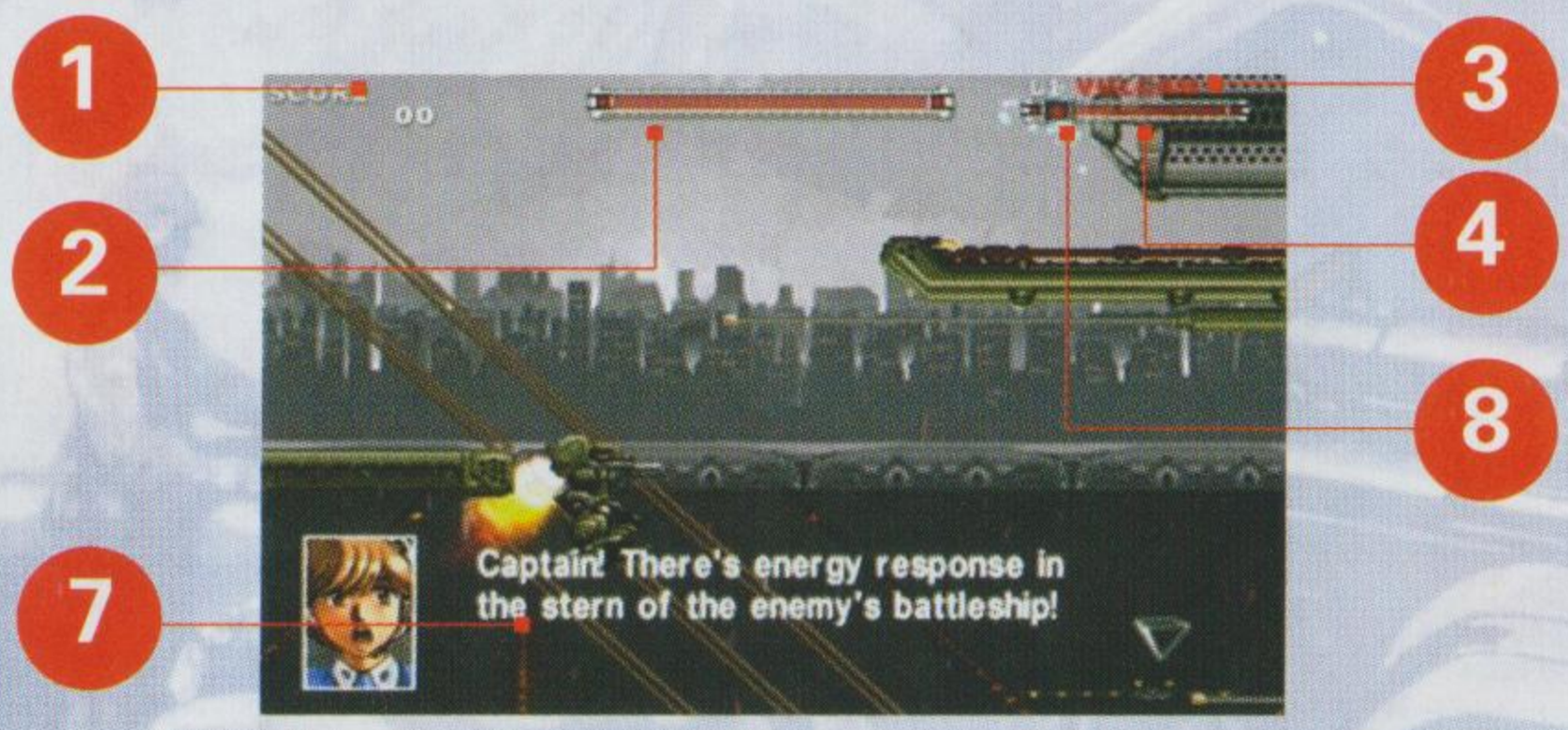
Rejouer une mission précédemment terminée

Commencer le jeu



Sélectionnez "START GAME" (COMMENCER PARTIE)

ECRANS



1 **Score**

2 **Energie du bouclier**

3 **Arme active et son niveau**

4 **Niveau des armes**

VULCAN **MISSILE** ..... balles restantes **LASER** ..... énergie restante

PUNCH ..... énergie restante

5 **Indicateur de messages**

6 **Equipement spécial/ Utilisation**

7 **Message**

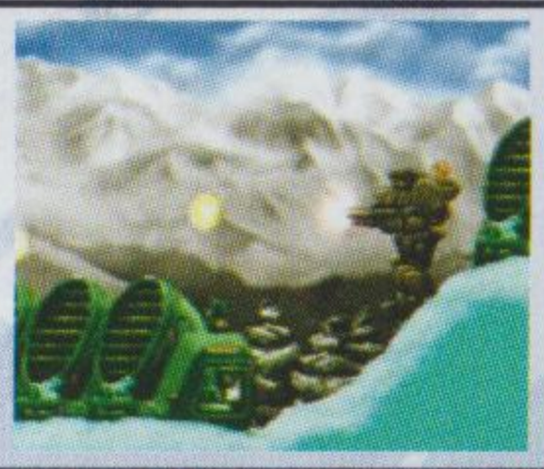
8 **Nombre de bonus-P nécessaires pour passer au niveau suivant**

ARMES

Le Valken dispose de 4 armes ; Le VULCAIN et le COUP DE POING sont des armes de base. Vous pouvez utiliser les deux autres lorsque vous obtenez un bonus-W. Toutes les armes progressent au niveau suivant lorsque vous obtenez un certain nombre de bonus-P. Vous ne pouvez pas utiliser le LASER ou le COUP DE POING lorsque la lumière de recherche est activée.

VULCAN

Un type de mitrailleuse sur nacelle. Bien que la quantité de munitions en tir automatique soit élevée, le changement de magasin, après un certain nombre de coups de feu, nécessite un peu de temps. A plus haut niveau, les balles sont plus puissantes et le temps nécessaire au rechargement est plus court. Le nombre de ricochets lorsque l'arme est au sol est également plus important.

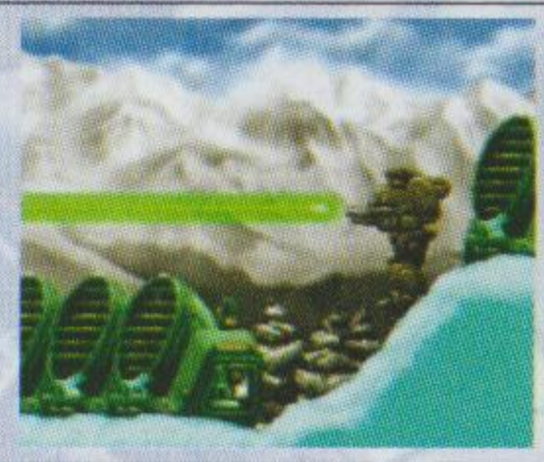


PUNCH

Une arme à courte portée qui sert à frapper un ennemi avec le poing du VALKEN. Frapper à répétition n'est pas très efficace, car vous devez restaurer votre énergie. A plus haut niveau, la puissance est plus élevée, et la portée des coups plus importante.

LASER

Un canon laser qui peut traverser les armures ennemies. Comme le canon a besoin d'être chargé, vous ne pouvez pas attaquer après avoir épuisé vos munitions. A plus haut niveau, le rayon est plus gros et plus puissant.



MISSILE

Lance-missile à têtes chercheuses. Comme le nombre de missiles que vous pouvez charger est limité, vous devez faire attention à l'équilibre des missiles. A plus haut niveau, les têtes chercheuses sont plus précises et plus rapides. Comme le missile est lent, il n'est pas très efficace contre les ennemis rapides.

Bonus

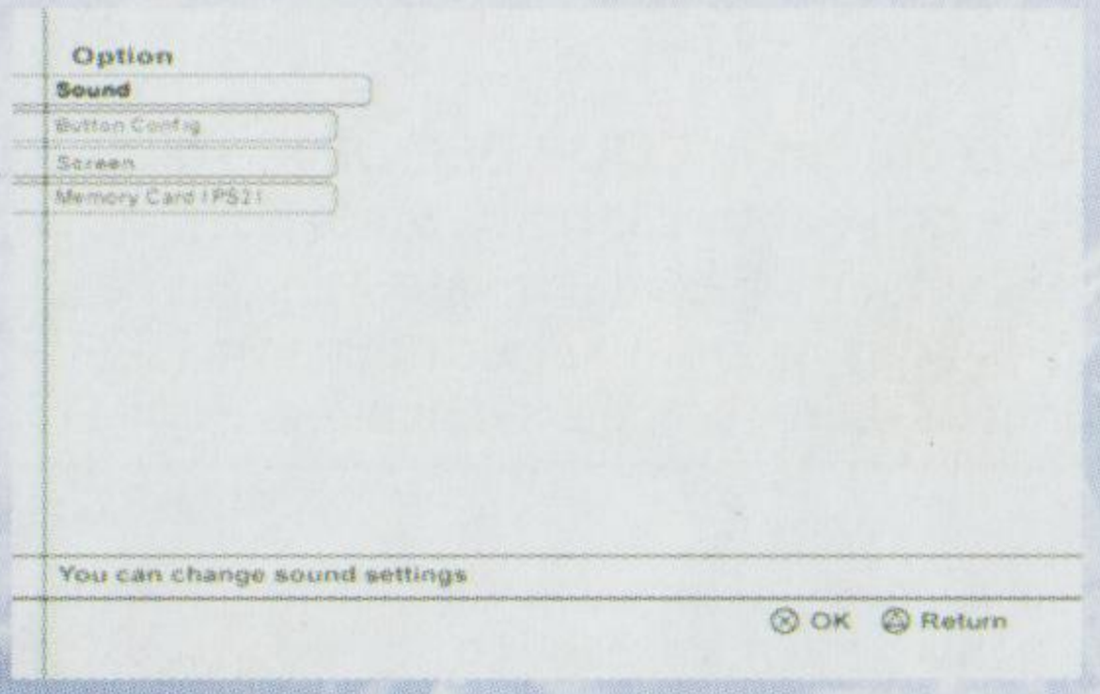
Il y a 3 types de bonus. Un bonus apparaîtra soit quand vous ouvrirez une caisse sur la MAP (carte), soit quand vous détruirez un ennemi.

Remonte une certaine partie du niveau de l'énergie du bouclier.

Augmente la puissance de l'arme utilisée.

Charge une nouvelle arme. (LASER ou MISSILE)

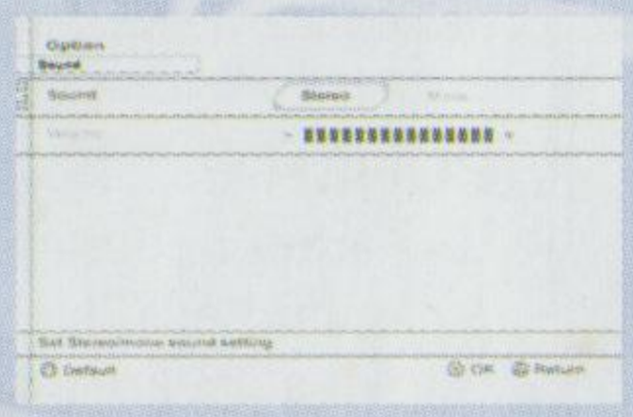
OPTION



Modifier les Paramètres.
Appuyez sur les touches directionnelles haut et bas pour choisir l'option, puis gauche et droit pour faire vos changements.

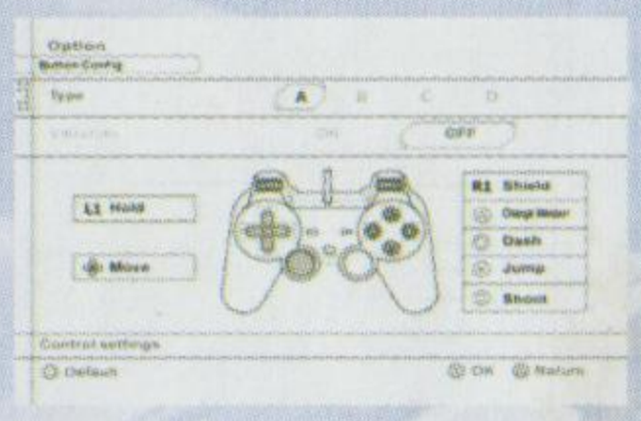
SOUND (SON)

Modifier les paramètres sonores.



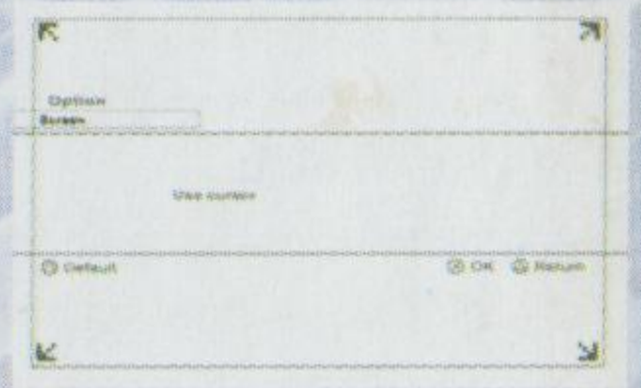
BUTTON CONFIGURATION (CONFIGURATION DES TOUCHES)

Modifier les paramètres de la manette



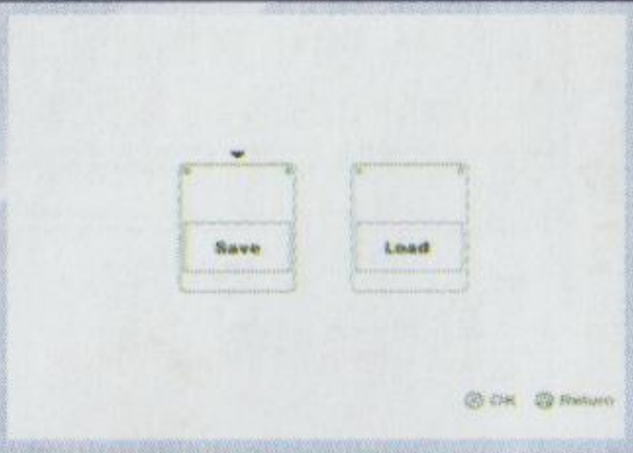
SCREEN (ECRAN)

Ajuster la position de l'écran.

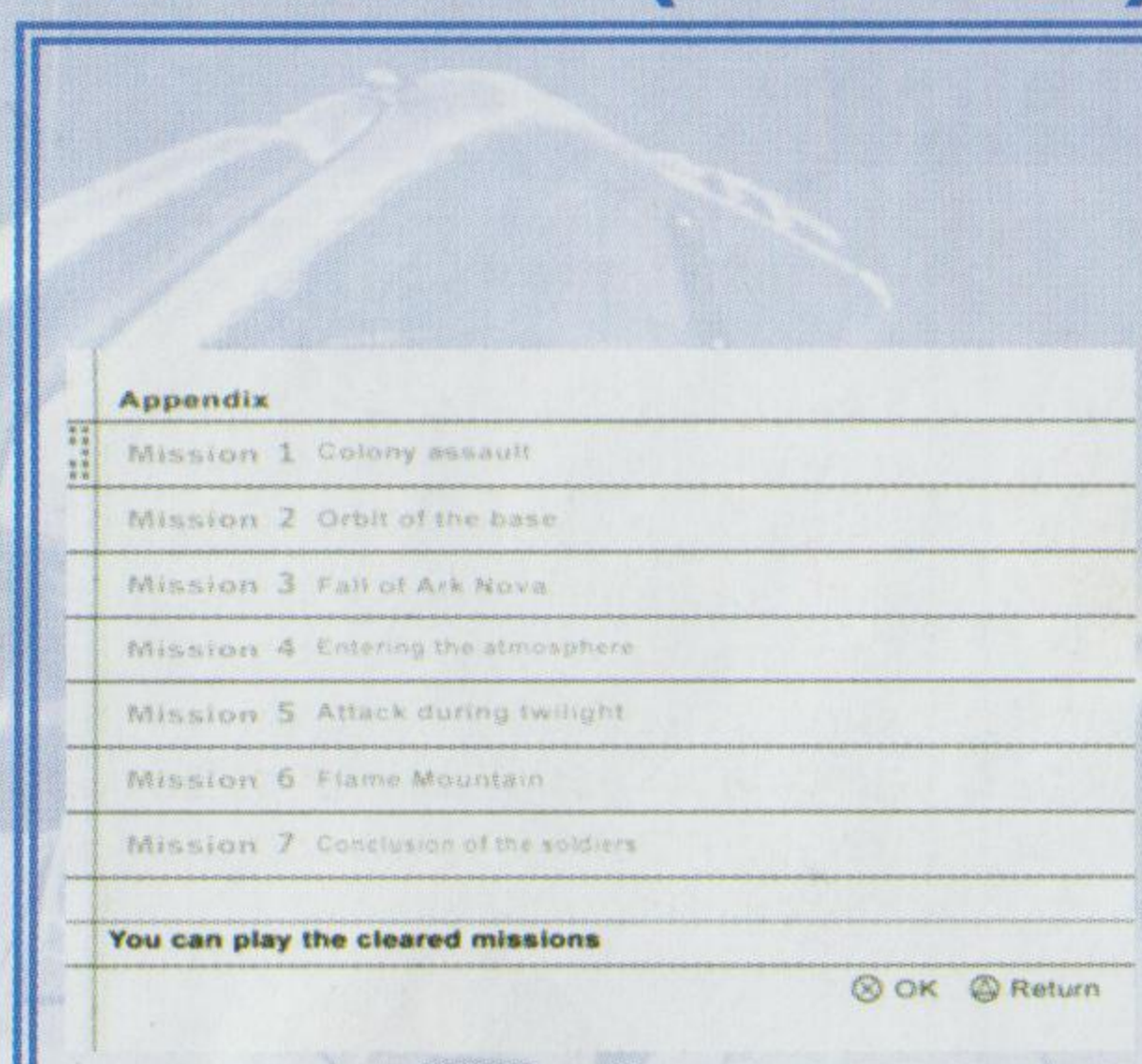


MEMORY CARD (CARTE MÉMOIRE) (8MB) (POUR PLAYSTATION®2)

Sauvegarder/charger des données.



APPENDIX (ANNEXE)



Jouer une mission précédemment terminée

QUELQUES CONSEILS

1. Tous les bonus sont très importants pour arriver à la fin du jeu. Essayez d'obtenir autant de bonus-P et de bonus-W que possible.
   Le nombre de bonus requis pour accéder au niveau suivant dépend de l'arme que vous utilisez. Choisissez l'arme que vous voulez augmenter et combinez les bonus stratégiquement.
2. Lisez les messages attentivement et ne manquez aucune ligne. Il est important de connaître les passages du jeu. Les messages comportent beaucoup d'indices qui vous permettront de mieux apprécier le monde de "VALKEN".
3. Les 4 armes ne sont pas efficaces dans tous les passages du jeu.
   Même si le VULCAIN semble plus facile à manier, un COUP DE POING instantané peut être plus efficace dans certaines situations.
   Pour avancer contre l'assaut d'un ennemi puissant, il est primordial d'apprendre à esquiver en sautant, ou en faisant un tonneau, ou bien en se défendant grâce au bouclier.

PERSONNAGES PRINCIPAUX

Colonel Jake = Brown

Héro du jeu. Chef de la 68ème section de robot d'assaut sur le LHA (vaisseau d'assaut amphibie) "Versis" et pilote du robot d'assaut VALKEN. Un as très respecté de ses compagnons. Une personne passionnée qui sait garder la tête froide quand il dirige une section.

Sergent Claire = Coral

Héroïne du jeu. L'opératrice principal du "Versis" qui s'occupe de l'état du vaisseau et qui travaille également très dur comme messager pour les sections de robots d'assaut. Populaire auprès des membres de l'équipage grâce à sa gentillesse et sa sociabilité, qui contrastent avec son travail aux lourdes responsabilités.

Commandant Alf = Berdakh

L'as ennemi. Le commandant est quelqu'un de vertueux, très exigeant envers lui-même, mais gentil avec ses compagnons. Pour un combattant, il est trop fier de lui. Sa vie bascule après sa rencontre avec Jake.

Président Shelmark

Le chef ennemi suprême qui détient tous les pouvoirs politiques et militaires.

NOTES

Precauzioni

Il disco contiene software per la PlayStation®2. • Non usare questo disco con un altro sistema, poiché potrebbe danneggiarlo. Il disco è conforme esclusivamente alle specifiche della PlayStation®2 per il mercato PAL. • Non può essere utilizzato con altre versioni della PlayStation®2. • Leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®2 per garantire un uso corretto. • Inserire il disco nella PlayStation®2 con il lato inciso rivolto verso il basso. • Tenere il disco per il bordo, evitando di toccarne la superficie. • Mantenere il disco pulito e privo di graffi. • Se la superficie dovesse sporcarsi, pulirla con un panno morbido e asciutto. Non lasciare il disco vicino a fonti di calore né esporlo a luce solare diretta o ad eccessiva umidità. • Non utilizzare dischi dalla forma irregolare, incrinati, incurvati, o dischi che sono stati riparati con nastro adesivo, poiché potrebbero provocare problemi di funzionamento.

Avvertenza

• Fare una pausa di circa 15 minuti per ogni ora di gioco. • Evitare di giocare quando si è stanchi o non si è dormito abbastanza. Giocare sempre in una stanza ben illuminata, sedendo il più lontano possibile dallo schermo. Alcune persone sono soggette a crisi epilettiche se esposte a particolari configurazioni di luci o a luci intermittenti. • Tali persone potrebbero subire un attacco epilettico guardando immagini televisive o giocando con videogiochi. Anche giocatori che non hanno mai avuto una crisi potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata. • Consultare il proprio medico prima di giocare con videogiochi se si soffre di forme epilettiche o si dovessero avvertire alcuni dei sintomi seguenti durante il gioco: vertigini, alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza o di orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte del prodotto o del prodotto nella sua interezza e l'uso non autorizzato di marchi registrati costituiscono reato. La PIRATERIA danneggia i consumatori oltre a sviluppatori, editori e rivenditori autorizzati. Qualora si sospetti che questo gioco sia una copia non autorizzata o si abbiano altre informazioni su prodotti pirata, contattare il Servizio Clienti della propria zona telefonando al numero riportato sul retro del manuale.

Il numero telefonico del Servizio Clienti (Customer Service Numbers.) si trova sul retro di questo manuale.

Cos'è il sistema di classificazione per fasce d'età PEGI?

Pan European Games Information (PEGI) è il sistema di classificazione per fasce d'età relativo ai videogiochi applicato in Europa (ad eccezione dei Paesi in cui la legge in vigore prevede l'applicazione di altri sistemi). Il sistema PEGI è composto da due elementi distinti ma complementari. Il primo concerne la classificazione delle fasce d'età:

Il secondo prevede l'uso icone che descrivono il tipo di contenuto del gioco. Il numero di icone che appare sulla confezione varia a seconda del gioco. La fascia d'età attribuita al gioco è adeguata alla natura del contenuto proposto. Le icone sono:

VIOLENZA VOLGARITÀ PAURA SESSO DROGA DISCRIMINAZIONE

Il sistema PEGI permetterà a genitori e a chi acquista giochi per bambini di scegliere i prodotti adeguati all'età dei giocatori. Per ulteriori informazioni, è possibile visitare il sito http://www.pegi.info

SLES-53233

1 Giocatore • Memory Card (scheda memoria) (8MB) (per PlayStation®2): 80KB minimo • Compatibilità con controllo analogico: solo leve analogiche • Compatibile con funzione di vibrazione

Valken © 2005 Digital Bros S.p.A.
Programmi libreria © 1997-2005 Sony Computer Entertainment Inc. su licenza esclusiva a Sony Computer Entertainment Europe. SOLO PER USO DOMESTICO. Sono vietati la copia, l'adattamento, il noleggio, il prestito, la vendita, l'uso in sale giochi, l'uso a scopo di lucro, la trasmissione radiotelevisiva, l'esibizione in pubblico e la trasmissione, l'accesso o l'utilizzo tramite Internet, via cavo o altri mezzi di telecomunicazione non autorizzati. Sono vietate la distribuzione e l'estrazione di questo prodotto o di qualsiasi marchio di fabbrica o elemento tutelato dai diritti d'autore che facciano parte di questo prodotto. Pubblicato da Digital Bros S.p.A. Sviluppato da Psikyo.

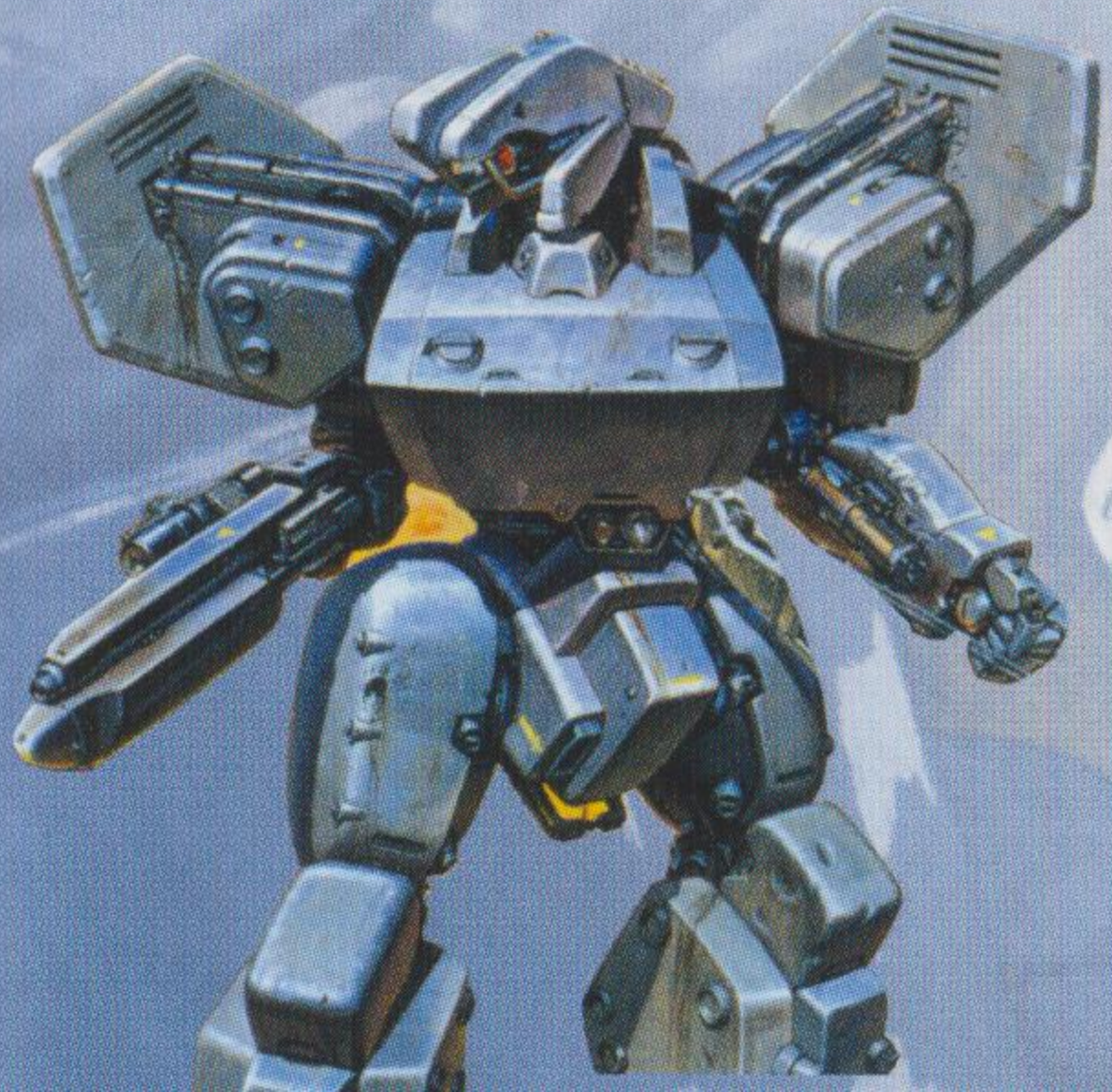
Prepara il tuo sistema digitale di intrattenimento PlayStation®2 secondo la procedura riportata nel suo manuale di istruzioni. Collega in modo appropriato i controller e gli altri accessori che ti servono. Controlla che l'interruttore MAIN POWER (accensione), situato sul retro della console, sia posizionato su ON. Premi il tasto ⏻/RESET. Quando l'indicatore ⏻ diventa verde, premi il tasto ⏏ (apertura). Il cassetto del disco si aprirà. Inserisci il disco di "Valken" nel cassetto del disco con l'etichetta rivolta verso l'alto. Premi nuovamente il tasto ⏏ (apertura) e il cassetto del disco si chiuderà. Segui le istruzioni su schermo e consulta questo manuale per ottenere le informazioni relative all'uso del software. Non è consigliabile collegare o disinserire accessori quando la console è accesa. Assicurati che ci sia abbastanza spazio libero sulla tua memory card (8 MB) (per PlayStation®2) inserita nell'ingresso MEMORY CARD (1) prima di iniziare a giocare. Questo gioco supporta la selezione 50/60Hz. Questa può essere selezionata da un menù all inizio. Se desideri cominciare a giocare immediatamente, scegli l'opzione "Start Game".

NOTA PER IL GIOCATORE

Grazie per aver acquistato "Valken". Ti raccomandiamo di leggere attentamente questo libretto di istruzioni prima di incominciare il gioco, in questo modo potrai imparare a giocare correttamente. Ti raccomandiamo inoltre di conservare con cura questo libretto di istruzioni.

LA STORIA

L'esaurimento dei combustibili fossili come il petrolio intorno al 2050 ha lasciato il mondo in piena agitazione. La Europe-Asia Federation e la United Pan Pacific Nations, le due superpotenze mondiali, sono ai ferri corti per la creazione di basi militari sulla Luna: disporre di un cannone da combattimento a raggi laser sulla superficie lunare consentirebbe di puntare qualsiasi obiettivo sulla Terra. Nel 2101 il conflitto sugli interessi e i diritti di estrazione e sulla costruzione del cannone è sfociato in guerra, che, originata sulla Luna, ha coinvolto le orbite del satellite, l'aerosfera, la terra e l'acqua. Jake=Brown, eroe del gioco e soldato arruolato in un plotone di mezzi corazzati leggeri degli United Pan Pacific Marines, sale a bordo di un assault suit AS117 e si unisce ai combattimenti.



SOMMARIO

Comandi 22
Inizio di una partita 23
Schermate 24
Armi e oggetti 25
OPTION (OPZIONE).....26
APPENDIX (RIPROVA) 27
Personaggi principali 28

COMANDI

collega il controller analogico (DUALSHOCK®2) all'ingresso controller 1

Tasto L1

Tienilo premuto per riparare un cannone.

Tasto R1

Premilo per creare uno scudo difensivo intorno a te.

tasti direzionali

Usa i tasti direzionali per spostare il tuo robot a sinistra e a destra oppure per spostare il cannone in alto e in basso.

tasto START (avvio)

Avvia la partita
Salta le schermate
Sospende il gioco

levetta analogica sinistra

Usa la levetta analogica sinistra per spostare il tuo robot a sinistra e a destra oppure per spostare il cannone in alto e in basso.

spia modalità analogica

Tasto △

Questo tasto ti serve per cambiare le armi.

Tasto □

Fai fuoco. (Se continui a tenere premuto il tasto, puoi effettuare una serie di colpi in successione, tranne i pugni).

Tasto ○

Vai in scivolata.

Tasto ×

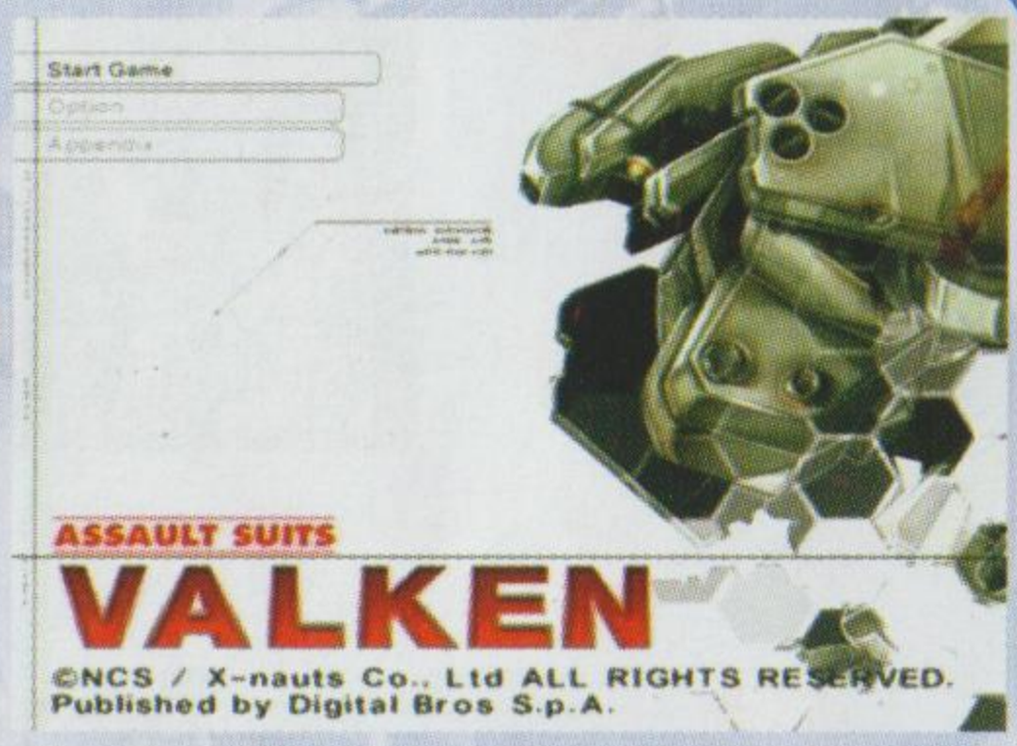
Salta. (Tieni premuto il tasto e vola per un po' su Bernia).

Gli altri tasti non sono utilizzati.
Creato per essere utilizzato solo con il controller analogico (DUALSHOCK®2).
Puoi attivare/disattivare la funzione di vibrazione dal menu di pausa e dal menu di configurazione dei tasti.
Puoi riconfigurare i controlli utilizzando il menu di configurazione dei tasti.
In questo gioco la spia del controller rimarrà accesa in modalità analogica (spia:rossa)

INIZIO DI UNA PARTITA

Selezione della modalità

Usa i tasti direzionali per selezionare una delle 3 modalità disponibili, quindi conferma la tua scelta con il tasto ◉



START GAME (INIZIA PARTITA)

Inizia a giocare.

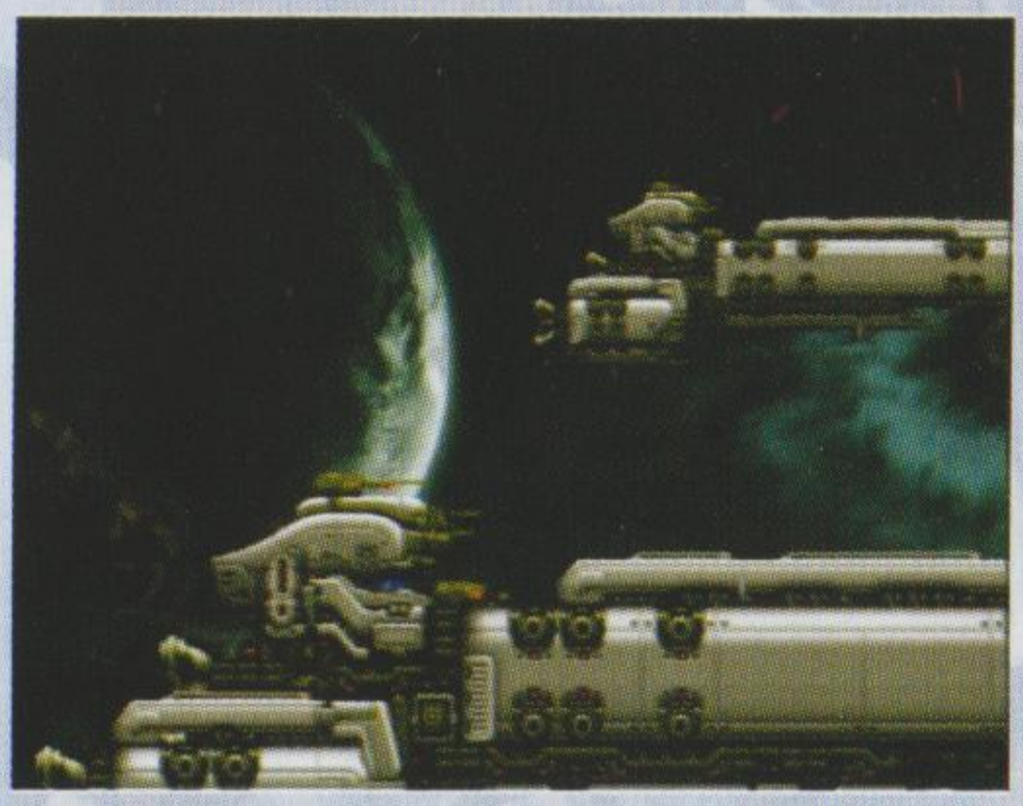
OPTION (OPZIONE)

Modifica le impostazioni.

APPENDIX (RIPROVA)

Mettiti nuovamente alla prova in una missione che hai già completato.

Per iniziare una partita



Seleziona "START GAME" per iniziare a giocare.

SCHERMATE

1 Punteggio

2 Scudo di energia

3 Arma in uso e relativo livello

4 Misuratore delle armi

VULCAN **MISSILE** ..... colpi residui **LASER** ..... energia residua

PUNCH ..... energia caricata

5 Messaggi tra i personaggi

6 Visualizzazione dispositivi speciali/uso

7 Messaggi o vocale

8 Numero di oggetti P necessario per avanzare di livello

ARMI

Valken ha a disposizione 4 armi. VULCAN e PUNCH (PUGNO) sono standard, mentre per utilizzare le altre 2 devi conquistare un oggetto W.
Le armi ti accompagnano al livello successivo se trovi un certo numero di oggetti P. Non puoi utilizzare LASER o PUNCH se stai usando il riflettore.

VULCAN

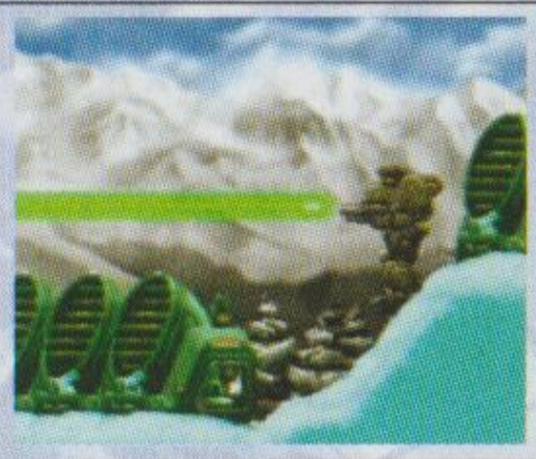
Una mitragliatrice con supporto con una capacità di fuoco automatico ragionevolmente alta. Il lato negativo è che devi attendere il cambio del caricatore fissato dopo un determinato numero di colpi. Ai livelli più alti, il potere di ogni pallottola cresce, mentre il tempo di ricarica diminuisce e il numero di colpi di rimbalzo aumenta mentre sei a terra.

PUNCH

Arma a corto raggio progettata per colpire un nemico con un pugno VALKEN. Il colpo non è molto efficace, perché sei obbligato a recuperare la tua energia. Ai livelli più alti, il potere diventa più forte e il raggio d'azione più lungo.

LASER

Cannone che emette un raggio laser in grado di trapassare l'armatura dei nemici. Caricare il cannone richiede tempo, quindi devi attendere un po' prima di poter attaccare una volta esauriti i colpi. Ai livelli più alti, il raggio diventa più grande e più potente.



MISSILE

Lanciamissili con autoguida. Dal momento che il numero di missili che puoi caricare è limitato, fai attenzione a quanti ne hai a disposizione. Ai livelli più alti, le capacità di inseguimento ed esplosione aumentano. Il missile è lento e non è molto efficace contro nemici che si muovono velocemente.

Oggetti

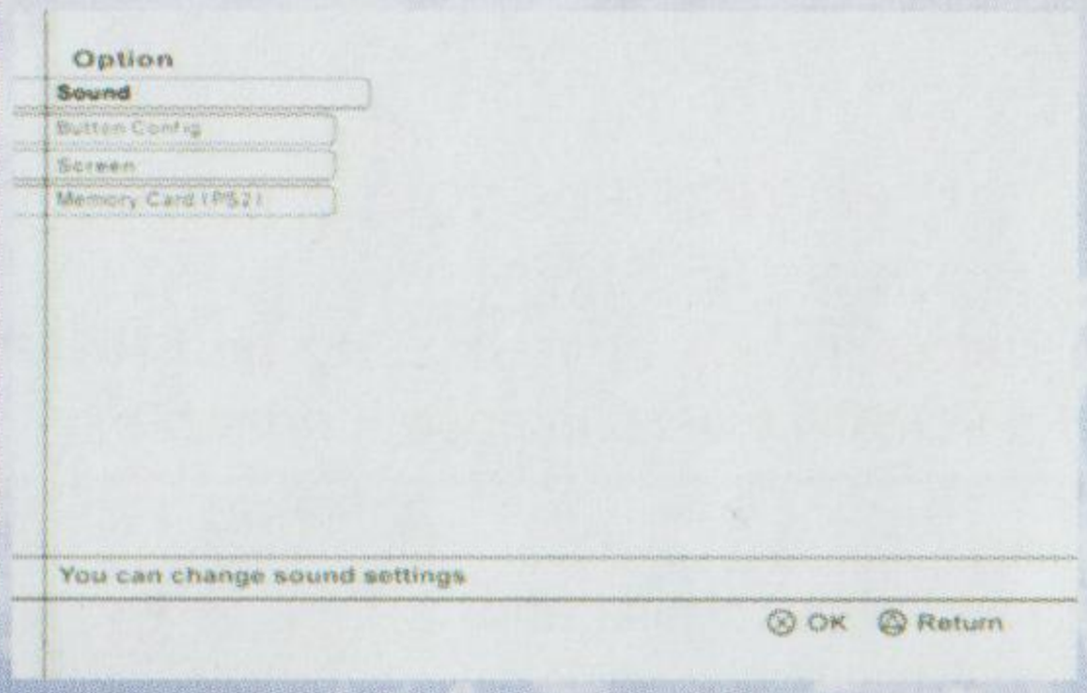
Nel gioco vi sono 3 tipi di oggetti. Per recuperarli, apri una scatola sulla MAPPA oppure distruggi un nemico.

Ripristina una buona dose di energia per lo scudo.

Aumenta il potere dell'arma che stai usando.

Carica una nuova arma (LASER o MISSILE).

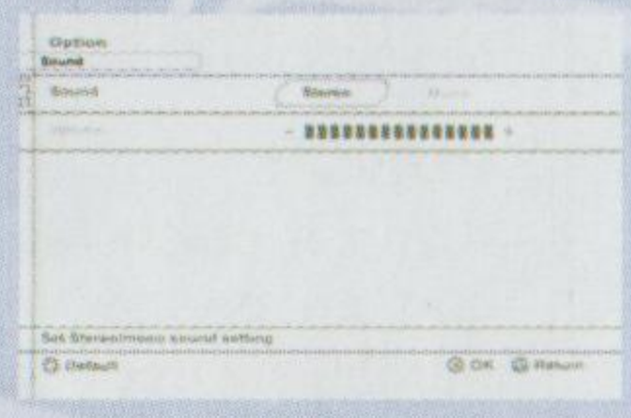
OPTION (OPZIONE)



Modifica le impostazioni.
Premi i tasti direzionali giù e su per selezionare l'opzione quindi, sinistra e destra per modificare la selezione

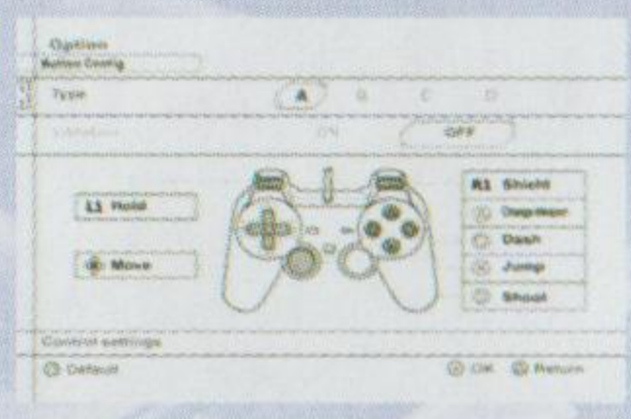
SOUND (AUDIO)

Modifica le impostazioni audio.



BUTTON CONFIGURATION (CONFIGURAZIONE TASTI)

Modifica le impostazioni del controller.

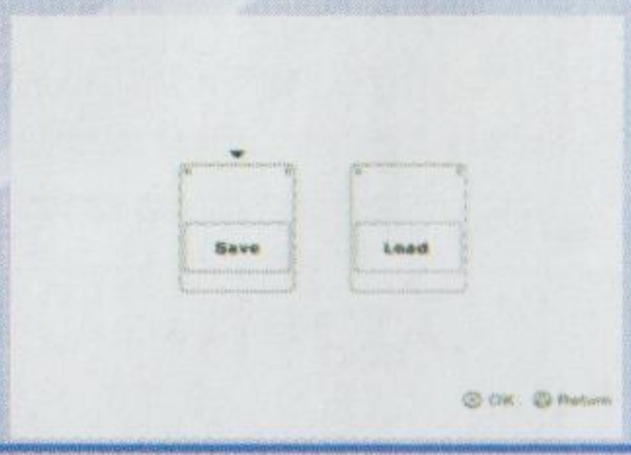


SCREEN (SCHERMO)

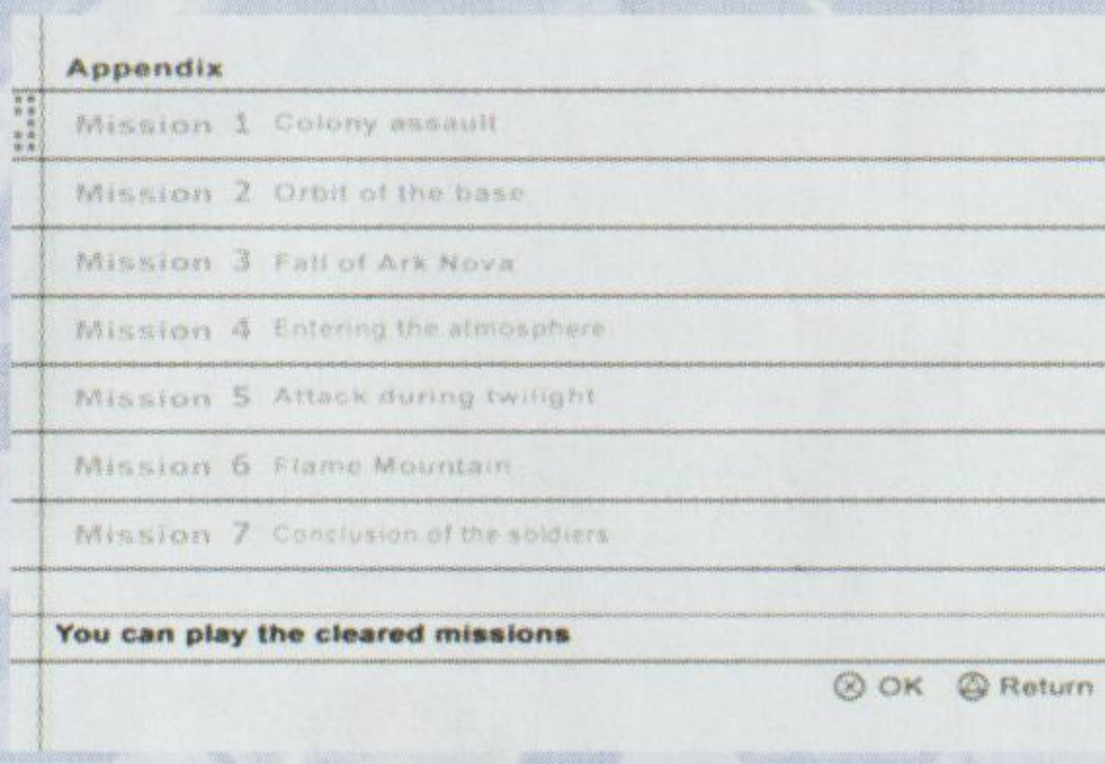
Regola la posizione dello schermo.

MEMORY CARD (8 MB) (per PlayStation®2)

SAVE/LOAD (SALVA/CARICA) dati.



APPENDIX (RIPROVA)



Affronta una missione che hai già superato.

QUALCHE SUGGERIMENTO

1 Tutti gli oggetti sono importanti per arrivare alla fine del gioco. Cerca di conquistare tutti gli oggetti P e W che puoi. Il numero di oggetti necessario per passare al livello successivo dipende dall'arma che usi. Sceglila con attenzione e combina gli oggetti in modo strategico.

2 Leggi attentamente i messaggi, senza perdere un virgola. È importante conoscere il passaggio del gioco. Nei messaggi si nascondono anche molti suggerimenti che ti consentiranno di goderti appieno il mondo di "VALKEN".

3 Non tutte le armi sono efficaci in tutte le schermate. Anche se VULCAN sembra la più facile da gestire, in alcune occasioni un rapido pugno (PUNCH) può essere più utile. Per contrastare l'assalto di un potente nemico, impara a schivare utilizzando il salto o la scivolata oppure a difenderti con lo scudo.

PERSONAGGI PRINCIPALI

Colonnello Jake = Brown

Eroe del gioco. Leader del 68° plotone assault suit sulla navicella d'assalto anfibia LHA "Versis" e pilota della VALKEN assault suit. Pilota fuoriclasse e punto di riferimento per tutti i suoi compagni. Personalità impetuosa che è anche in grado di tenere il controllo come leader del plotone.

Sergente Claire = Coral

Eroina del gioco. Principale operatore di "Versis" e incaricata di tenere la navicella in buone condizioni. Lavora anche come messaggera per i plotoni assault suit. Amata dai membri dell'equipaggio perché cordiale e accomodante, un lato del carattere che non emerge mentre svolge i suoi importanti compiti.

Comandante Alf = Berdakh

Il pilota di punta delle schiere nemiche. Persona virtuosa, rigido con se stesso, ma gentile con i compagni. Per un pilota, è un po' troppo orgoglioso di sé. La sua vita ha cambiato direzione dopo l'incontro con Jake.

Presidente Shelmark

Il Signore supremo della compagine nemica che domina la politica e gli affari militari.

ASSISTENZA CLIENTI

Vi ringraziamo per aver acquistato questo prodotto.
Se avete riscontrato dei problemi utilizzandolo, rivolgetevi al servizio di assistenza tecnica di Halifax che risponde al seguente numero: 02/4130345.
Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.
È possibile accedere al servizio di assistenza online compilando il form presente in: http://www.halifax.it/assistenza.htm oppure scrivendo una mail a: assistenza@halifax.it

Per una maggiore efficienza, vi preghiamo di riportare sempre i seguenti dati:
• negozio presso il quale è stato acquistato il software o la periferica
• tipologia dell'errore o del malfunzionamento riscontrato

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno essere forniti trucchi e/o soluzioni; a questo proposito è possibile consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo:
http://forum.halifax.it, dove numerose persone sono disponibili per rispondere ai vostri quesiti.

NOTES

NOTES

NOTES

Customer Services Numbers

• Australia — **1300 365 911**
Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• Österreich — **0820 500 535**
0.145 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.

• Belgique/België/Belgien — **011 516 406**
Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

• Danmark — **33 26 68 00**
Man-Torsdag 9-16.30 Fre 10-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PlayStation-produkter.

• Suomi — **0600–411911**
17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.

• France — **0820 31 32 33**
Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

• Deutschland — **01805 766 977**
0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.

• Ελλάδα — **00321 0678 2000**
Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να τηλεφωνείτε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξης υλισμικού των προϊόντων PlayStation.

• Ireland — **0818 365065**
All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• Israel — **09 971170**
Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• Italia — **848 82 83 84**
Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.

• Malta — **21 344700**
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• Nederland — **0495 574 817**
Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.

• New Zealand — **09 415 2447**
National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

• Norge — **820 75 050**
Mon-Fre 8.30-16.30. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.

• Portugal — **707 23 23 10**
Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter asitÊncia técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.

• España — **902 102 102**
Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.

• Sverige — **08 587 822 40**
Mån-Tors 8-17 Fre 8-15.30. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.

• Suisse/Schweiz/Svizzera — **0848 84 00 85**
Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

• UK — **08705 99 88 77**
National rate. Calls may be recorded for training purposes. Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

SLES-53233

"PS", "PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

8023171005935